

Þrívíddarhönnun í TinkerCad



Forrit:

www.tinkercad.com

Til að koma sér af stað:

- Búið til reikning með @gbrskoli.is netfanginu ykkar
- Farið í gegnum kennsluæfingarnar (tutorials) til að læra á skipanir í forritinu með mús og lyklaborði. Það þarf að leiðbeina nemendum í gegnum þessar æfingar þar sem textinn er á ensku og viðmótið mætti vera betra. Þær gefa hins vegar góða reynslu af helstu aðgerðum.

Verkefni sem gott er að byrja á

- Bátur
- Hús
- Eyrnalokkur/hálsmen

Erfiðari verkefni til að byrja á

- Leikpeð (eins og í borðspili)
- Piparkökumót
- Pokaklemma